



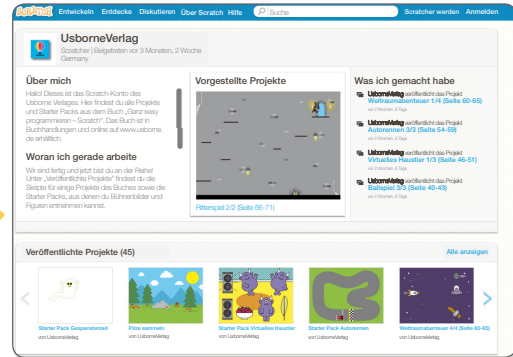
# Starter Packs

Die Starter Packs des Usborne Verlages enthalten die Figuren und Bühnenbilder, die für einzelne Projekte des Buches verwendet wurden. Du kannst die Figuren und Bühnenbilder für deine eigenen Projekte verwenden.

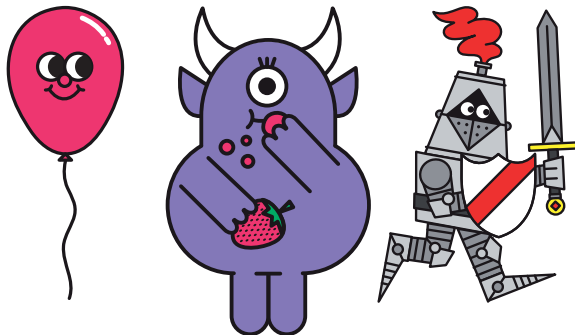
## Wo sind die Starter Packs?

Die Starter Packs sind unter dem Scratch-Konto des Usborne Verlages gespeichert. Um dorthin zu gelangen, benutze den Link auf [www.usborne.de/usbornescratch](http://www.usborne.de/usbornescratch) oder gehe zu: <https://scratch.mit.edu/users/UsborneVerlag/>

Die Starter Packs findest du unter **Veröffentlichte Projekte**, zusammen mit allen anderen Projekten aus dem Buch.



## Was findest du in den Starter Packs?



**Figuren:** Charaktere oder Objekte, die du animieren kannst.



**Bühnenbilder:** Bilder, als Hintergrund für deine Projekte.

## Wie verwendest du die Starter Packs?

**1** Öffne ein Starter Pack, indem du darauf klickst.



**2** Alle enthaltenen Bühnenbilder und Figuren werden auf der Projektseite angezeigt.



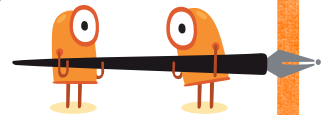
**3** Klicke auf **Schau hinein**, um den Skriptbereich anzeigen zu lassen.



**4** Klicke auf **Remixen**, um eine Kopie in deinem eigenen Scratch-Konto zu speichern (du musst dafür angemeldet sein).

**Remixen**

**5** Lege los! Du kannst den Anleitungen im Buch folgen, um dein Programm für das ausgewählte Projekt zu schreiben.



**6** Wenn du dein Programm mit der Scratch-Community teilen willst, dann klicke auf **Veröffentlichen**. Ansonsten wird es nur auf deinem Scratch-Konto gespeichert.

